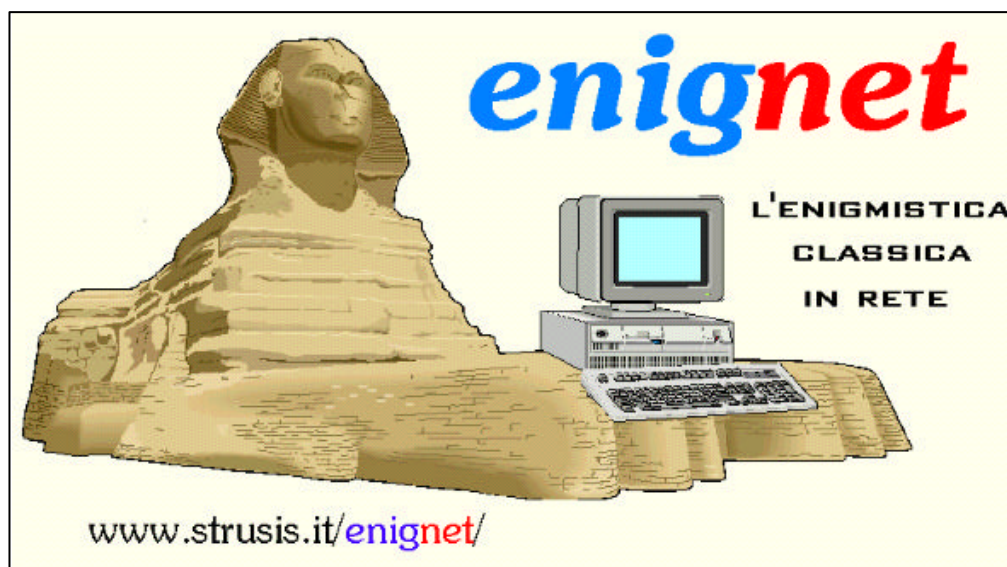


Modena, 25 Marzo 2000

1° Raduno Nazionale Enignet



Modulo solutori

Solutore _____

Ora di consegna _____

Giochi risolti _____

Giochi di Ilion (Nicola Aurilio)

1) Anagramma $4/5 = 9$

VIE D' INTERNET: ADDIO TASTI

Un tempo erano chiuse, si batteva,
ed or che con Access sono aperte
colui che brama molto navigare
sta con la rete spesso a trafficare.

Sol.:

2) Lucchetto $5/4 = 5$

SE SI ROMPE IL VIDEO

Lo schermo si ripara, ma attenzione
ad usare le giuste componenti
che solamente quando queste si hanno
si potrà tamponare bene il danno.

Sol.:

3) Sciarada $5/2 = 7$

IL FANATICO DEI SITI HARD

Giorno e notte lì sta quel ch'è patito,
e intronato alla fine si ritrova,
con il volume andante senza sosta
nel consultare a luci rosse il sito.

Sol.:

4) Incastro $4/6 = 10$

UN PC COME DIO COMANDA

S' oscura la finestra se si chiude,
- è da tavolo ed adatto alle battute -
ha il suo programma giusto già impiantato
e per la griglia è ben qualificato.

Sol.:

5) Cambio d'iniziale 5

STIA ALLA LARGA DAL PC !

Il *mouse* piglia con la sua zampaccia
e quindi rappresenta una minaccia
dato che va tenuto bene stretto
se non lo si vuol rompere di netto!

Sol.:

6) Scambio di vocali 5

IL CD-ROM

Questo dischetto, è cosa sacrosanta,
in funzione ci va per varie ore
e quindi anche dal tipo più accanito
potrà esser sempre risentito.

Sol.:

7) Cambio di sillaba iniziale 6

UN OTTIMO COMPUTER

Qualche secondo impiega, poi si scalda
e si prepara al massimo ad andare
per chi in rete, talora fischiando,
appare ben disposto a trafficare.

Sol.:

8) Zeppa sillabica 6/8

FATICOSO SUPERCOMPUTER

Solo se c'è qualcuno ben prestante
si può tenere acceso,
e il fatto è più allettante
se a tale posto ci si va disteso.

Sol.:

9) Metatesi $5/4 = 4 5$

PIGRO IMPIEGATO AL COMPUTER

A volte lui si stringe nelle spalle
e ammenda fa in attesa di riscossa
intanto che sui tasti sta a pigiare
ma in fondo si vuol solo riposare!

Sol.:

10) Sciarada alterna $3/7 = 10$

HO SCELTO LA WORKSTATION

Quella rappresentata dalla "mela"
l'ho presa con un poco d' apprensione
pure sapendo ch'è molto quotata
ed all'altezza sempre s'è mostrata.

Sol.:

11) Crittografia a frase 3 5? 4 = "4" 8

SPERIMENTI BEBE'

Sol.:

15) Crittografia sinonimica 7? 2, 1 4 = 5 9

M . NELLE

Sol.:

12) Crittografia perifrastica 2 7 3 1 = 8 5

INTRONATI IN CHI . SA

Sol.:

16) Crittografia 3 4? 1 3 1 1 = 5 8

LUNINE

Sol.:

13) Crittografia 4 4, 2 2 3 = 6 1' 8

FATINA

Sol.:

17) Crittografia 1 1 5 4? 1! = 7 2 3

. ORIA

Sol.:

14) Crittografia 1 1 2 6 1 = 6 5

NOI

Sol.:

18) Crittografia 2: 1 6 = 5 4

NBA

Sol.:

1° Raduno Nazionale di Enignet - 25/3/2000

Soluzioni modulo di Ilion

GIOCHI IN VERSI

- 1) case / porte = pescatore
- 2) scudo / dose = scuse
- 3) letto / re = lettore
- 4) anta / tennis = antennista
- 5) gatto / patto
- 6) ostia / astio
- 7) pugile / vigile
- 8) debito / decubito
- 9) manto / mora = mano morta
- 10) Eva / lezione = elevazione

CRITTOGRAFIE

- 11) chi provi? nato = "Chip" rovinato
- 12) re settari con E = Resettar icone
- 13) FATI cada, NA li sta = Fatica d'analista
- 14) N I ti divide O = Nitidi video
- 15) Discole? sì, O nato = Disco lesionato
- 16) UNI tace? N tra L E = Unità centrale
- 17) M e MORIA dirà? M! = Memoria di RAM
- 18) BA: N càdati = Banca dati